

COMMUNE DE CLAVIER

BUDGET PARTICIPATIF – 2022

FORMULAIRE DE CANDIDATURE – « Titre du projet »

⇒ **Porteurs de projet**

- A. VOUS RENTREZ VOTRE DEMANDE AU NOM D'UNE PERSONNE MORALE AYANT LA FORME JURIDIQUE (Indiquez laquelle).

REMPLEZ LE CADRE CI-DESSOUS.

Nom de l'association :

Adresse :

COORDONNÉES DE LA PERSONNE REPRÉSENTANT VALABLEMENT L'ASSOCIATION :

Nom et prénom :

Adresse :

Mail :

Téléphone :

DOCUMENT À ANNEXER :

- PV de l'instance décisionnelle marquant la volonté d'introduire cette candidature.
- Statuts de l'association

Date et signature :

B. VOUS RENTREZ VOTRE DEMANDE AU NOM D'UNE ASSOCIATION DE FAIT OU D'UN GROUPEMENT DE CITOYENS.

REMP LISSEZ LE CADRE CI-DESSOUS.

COORDONNÉES DE LA PERSONNE DE RÉFÉRENCE POUR LE PROJET :

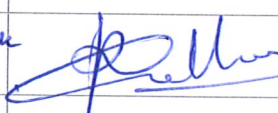


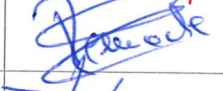

Nom et prénom :

Adresse :

Mail :

Téléphone :

PERSONNES SOUTENANT LE PROJET (MINIMUM 5 PERSONNES) :

	NOM - PRÉNOM	ADRESSE	SIGNATURE
1.	COLLARD R	10, rue Thier de Har 4560 ORQUIER	
2.	Lepoivre P.	8, rue Hoya, Orquies	
3.	LAVALL Benoit	29, grand m ^{re} 4560 ORQUIER	
4.	Remacle Benjamin.	11, sur les Halles 4560 ORQUIER	
5.	Feron Delphine	13, grand' rue 4560 Orquies	
6.			
7.			
8.			
9.			
...			

⇒ **Le projet**

C. RÉPONDEZ DE LA FAÇON LA PLUS COMPLÈTE ET LA PLUS PRÉCISE AUX QUESTIONS SUIVANTES.

1. Décrivez en quelques mots votre projet et quels sont ses objectifs ? (12 lignes maximum)

Orquer : aménagement d'un espace de convivialité pour les villageois

Nous souhaitons réhabiliter le site de l'école communale d'Orquer

2. En quoi votre projet s'inscrit-il dans les objectifs du Programme communal de développement rural de la commune de CLAVIER ?

La réhabilitation de ce site vise à son développement en un espace convivial, sécurisé, bucolique, favorisant la rencontre et les échanges intergénérationnels.

Notre village ne dispose plus d'un tel site

3. Quels effets d'intérêt général sont attendus pour la population via la réalisation de votre projet ?

Ce lieu, une fois rénové et équipé, se devrait d'être un espace à l'usage des habitants du Patro pour ses activités, de la gym pour ses stages, des divers comités pour leurs festivités et des voyageurs de passage.

4. Description du projet

a. Quelle est la localisation du projet ?

(Cette étape étant parfois difficile à compléter, n'hésitez pas à prendre contact avec l'administration communale afin de vous faire aider et de vérifier que la localisation de votre projet répond bien aux critères de l'article 4 du règlement.)

site de l'école communale d'Olquin

b. Décrivez les investissements ou/et les dépenses matérielles souhaités.

pose d'un nouveau treillis de paubert
Nettoyage de la dalle existante
Amenagement des espaces verts
placement d'équipements sportifs
placement de tables, bancs
Amenagement des espaces verts
réalisation d'un picau
Abaissement du mur existant

- c. Estimez le coût pour les différents investissements et/ou les achats de matériel (maximum % du montant total de l'enveloppe annuelle prévue).

Chaque investissement ou/et chaque achat doivent être estimés.

(Cette étape étant parfois difficile à compléter, n'hésitez pas à prendre contact avec l'administration communale pour vous faire aider).

Complétez le tableau ci-dessous :

INVESTISSEMENT OU MATÉRIEL À ACHETER	QUANTITÉ	PRIX UNITAIRE	PRIX TOTAL
Arrosement	1	1500	1500
Mobilier urbain	3	1200	3600

LE COÛT TOTAL DU PROJET EST ESTIMÉ À (TVAC) : 5100 €

- d. Décrivez les mesures pour la durabilité du projet.

Site communal / Embellir par le service travaux

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

e. Le projet sera réalisé par :

Cochez la case qui correspond.

- La commune
- Par nous, porteur de projet

5. Avez-vous des remarques, des précisions que vous souhaitez mentionner ?

Ce projet important sera le fruit d'une collaboration efficace entre le Comité du village et la commune.

Ce projet peut être phasé en plusieurs étapes.

Certains éléments de projet ont déjà été mis au budget communal 2022 (tréillis pour tous et équipements sportifs).